



### DESCUBRIR LO QUE HAY DETRÁS DE LOS VIDEOJUEGOS

# BOOTS O LECTORES

## QUÉ

La industria del videojuego es la más exitosa en el sector del ocio y se ha convertido en el pasatiempo preferido de muchos adolescentes. Sobre ella pesan tópicos - que tienen su réplica en los datos que ofrecen prestigiosos estudios de medios educativos- como la idea de que la práctica continuada aleja del hábito lector.

A través de ejemplos y del análisis de los elementos narrativos del juego *League of Legends* y sus inesperadas conexiones con la literatura fantástica, los cómics, los juegos de mesa, las series en streaming y el cine, se evidencia la oportunidad de trabajar con estos medios para motivar a leer.

## PARA QUIÉNES

El público objetivo de esta actividad son los adolescentes y los jóvenes

## QUÉ PRETENDE

Explotar el poder de atracción de los juegos digitales para asentar el gusto por la lectura, descubrir nuevos géneros y tendencias y, por supuesto, jugar de forma saludable tanto al citado título como a otros análogos y de actualidad.

## CÓMO

### PROCESO

La actividad se estructura de esta forma:

Explicación sobre el universo de los eSports y presentación del juego *League of Legends* y del entramado de ficción que Riot Games ha generado en torno a este juego (Arcane, webcómic y novela).

Análisis de *Ruination*, obra ambientada en el universo LOL.

Comentar analogías entre el juego y la novela y encontrar claves para entender ambos argumentos.

Encuentro con un especialista, miembro de un equipo de eSports o mediador informado, que aporte consejos de ciberseguridad y de salud digital para jóvenes.

A modo de cierre, entregar un enlace (configurado con *linktree*) para ver las extensiones de la serie y los diferentes productos culturales ligados al universo LOL.

### RECURSOS NECESARIOS

- PC con tarjeta de sonido y pantalla
- Ejemplar de la novela *Ruination* (Montena)
- Mesa para material y asiento para asistentes
- Links al universo LOL: [https://universe.leagueoflegends.com/es\\_ES/?utm\\_medium=card2%2Bwww.riotgames.com&utm\\_source=riotbar](https://universe.leagueoflegends.com/es_ES/?utm_medium=card2%2Bwww.riotgames.com&utm_source=riotbar)
- Profesional vinculado al sector de los videojuegos

### CLAVES DE ÉXITO

La presentación de la novela y los webcómic tiene que ser atractiva e interactiva, de modo que los que solo conozcan estas tramas por los videojuegos puedan sentirse atraídos por formatos en papel o por el lenguaje de las viñetas y los bocadillos.

## LECTURAS

- *Ruination*
- *Webcómic* (disponibles en la web Riot Games)
- *League of Legends. Reinos de Runeterra*
- *Ambessa. Elegida del lobo*